**Тема:** Зоопарк в городе

*Вводная часть:* Ходьба на носках, пятках, с выполнением заданий; бег врассыпную, по кругу, с изменением направления и темпа движения, останавливаться во время бега и ходьбы по сигналу

*ОРУ (с обручем):*

1.*«Посмотри на обруч»*. И. п. О. с., обруч внизу, обхват с боков. Поднять обруч вверх, потянуться, посмотреть на него, вернуться в и. п., сказать *«вниз»*. Произвольное. 4– 6 раз.

2.*«Повороты»*. И. п. О. с., обруч перед грудью. 1 – поворот вправо, вдох;2 – и. п.;3 – поворот влево, вдох; 4 – и. п. По 3 раза в каждую сторону.

3.*«Покажи обруч»*. И. п. Ноги шире плеч, обруч перед собой. Наклониться вперед, руки вытянуть вперед – вверх, голова прямо *«показать»* обруч. Выдох. 4– 6 раз.

4.*«Приседание»*. И. п. Ноги на ширине ступни, обруч перед собой. Присесть, руки вытянуть вперед, сказать: *«Сели!»*, вернуться в и. п. Произвольное. 4– 6 раз.

5.*«Прыжки»*. И. п. Стоя в обруче, ноги вместе. Прыжки в обруче. Чередовать с ходьбой. Произвольное. По 2 раза.

6. Ходьба по обручу. И. п. Стоя на обруче. Ходьба по обручу. Произвольное. По 2 раза.

*ОВД:*

1. Прокатывание мяча друг другу

2. Подлезание под дугу, не касаясь руками пола



*Игра «Поймай комара»*

Ловить комара, нужно не сходя с места.

Ход игры: играющие становятся по кругу, на расстоянии вытянутых рук, лицом к центру. Инструктор находится в середине круга. Он держит в руках прут длиной – 1- 1,2 метра с привязанным на шнуре **картонным комаром**. Длина шнура – 50 см. Инструктор обводит прутом, *«кружит комара»*, немного выше головы играющих. Когда комар летит над головой, ребенок подпрыгивает, стараясь его поймать. Тот, кто схватит комара, говорит *«Я поймал!»*. Затем воспитатель снова обводит прутом круг.